

Guía para usar "El mapa del viaje de Casimiro"

Edad sugerida: 6 a 10 años

Objetivo: comprender el recorrido del cuento y relacionarlo con los paisajes de la Argentina.

¿Cómo se usa?

Imprimí o abrí el mapa en una pantalla grande (puede ser tablet o pizarra digital).

Leé el cuento junto a los chicos y repasá las diferentes etapas del viaje.

Identifiquen juntos cada lugar del recorrido y coloreen las regiones:

Selva: el hogar de Casimiro.

Fin del mundo: Dónde llega por primera vez

Montañas nevadas: donde conoce al cóndor.

Estepa: donde encuentra al armadillo.

Océano: donde navega con Franca.

Pradera: donde Aurora lo recibe.

Llanura pampeana: viaje con Guazú tíí.

Río: el regreso junto a Sombra.

Selva final: reencuentro con su familia.

Actividad propuesta:

Señalá en el mapa cada lugar.

Pegá un ícono, dibujá una escena o escribí qué pasó ahí.

Si querés, usá números para mostrar el orden del viaje.

Variante creativa

Hacer un collage con recortes.

Usar sellos o stickers para marcar los lugares.

Inventar un nuevo camino para una próxima aventura de Casimiro.

Tip para el aula o la casa:

Podés armar una línea de tiempo del viaje o conectar este mapa con un globo terráqueo o imágenes reales de los paisajes argentinos.